**GDD DEFEND THE PORTAL**

**About Game :**

Goal dalam game ini membuh musuh yang ada agar musuh tidak mencapai portal pemain dengan cara memanggil karakter untuk mempertahankan portal dan juga tower untuk membantu karakter yang ada

**Genre :**

Tower Defend

**Karakter :**

PlayAble karkater :

Humanoid Karakter: 3 jenis : Soldier, Archery, Giant

Building : healer Tower, Damage Buff Tower

Enemy Karakter : Goblin, Golem, Enemy Archery

**Mekanik :**

Cooldown buat spawn Player

Coin for build Tower

Drag And Drop For Build The Tower Buff

Timer

**Gameplay :**

Membunuh semua musuh yang ada selama kurun waktu tertentu agar musuh tidak mencapai portal player

**CoreLoop:**

1. Membunuh semua musuh hingga waktu tertenu
2. Spawn karakter player untuk menghadang musuh yang ada
3. Drag and drop tower buff untuk membantu karakter player
4. Mengumpulkan koin yang di jatuhkan oleh enemy untuk membangun tower buff dan soldier

**Asset Game :**

**Asset Sound FX :**

1. Karakter die
2. Tower build
3. Win sfx
4. Lose sfx
5. BGM

**Collectible Item :**

Koin : untuk membangun tower dan spawn karakter